

In-App-Käufe bei Grundschul-Apps

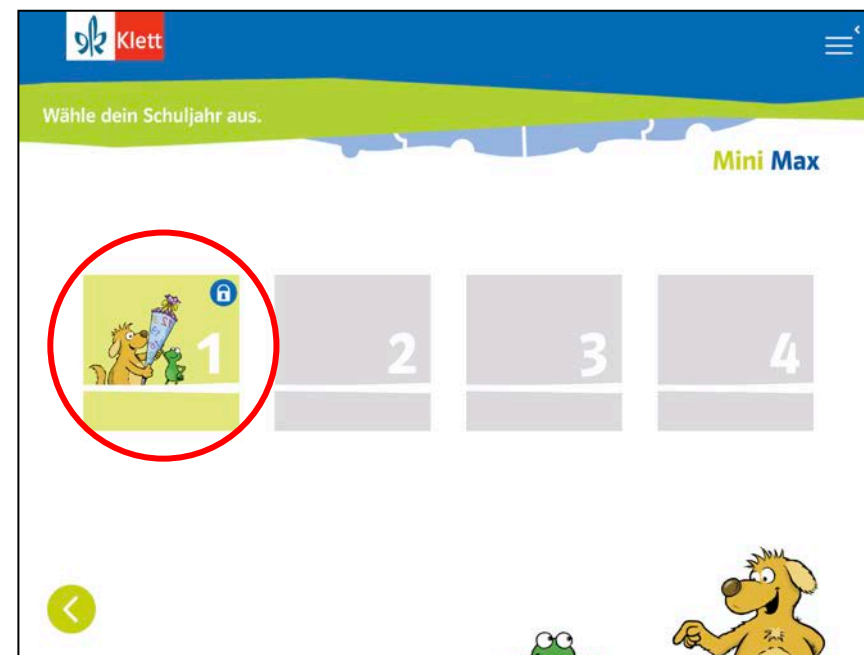
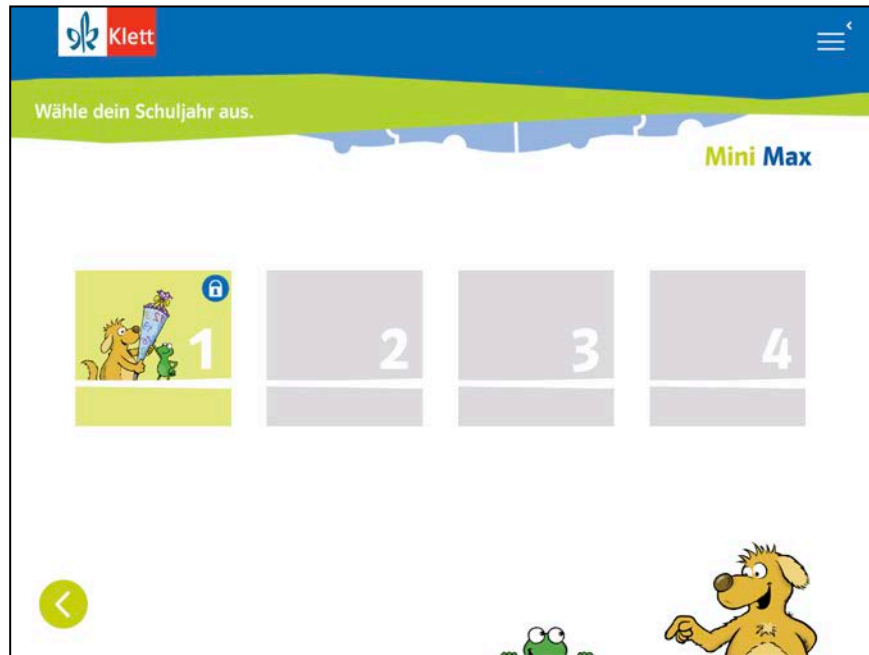
Einfach erklärt in 4 Schritten



1. Start

Laden Sie die Grundschul-App im App Store oder Windows Store auf Ihr Tablet oder Handy und starten Sie die App. Auf dem Startbildschirm sehen Sie die einzelnen Schuljahre.

Schuljahre, die noch nicht freigeschaltet sind, aber bereits verfügbar, sind mit einem Schloss-Icon gekennzeichnet. Schuljahre, die noch nicht verfügbar sind, werden mit einem grauen App-Symbol dargestellt.*



2. In-App-Kauf durchführen

Durch Anklicken des Icons des jeweiligen Schuljahres wird der Vorgang des In-App-Kaufs gestartet. Es besteht zunächst die Wahl zwischen einer Demo-Version mit einigen Beispielaufgaben (links) und der Freischaltung aller Kapitel der Klassenstufe (rechts). Durch Anklicken des vollfarbigen App-Symbols wird der In-App-Kauf fortgesetzt.

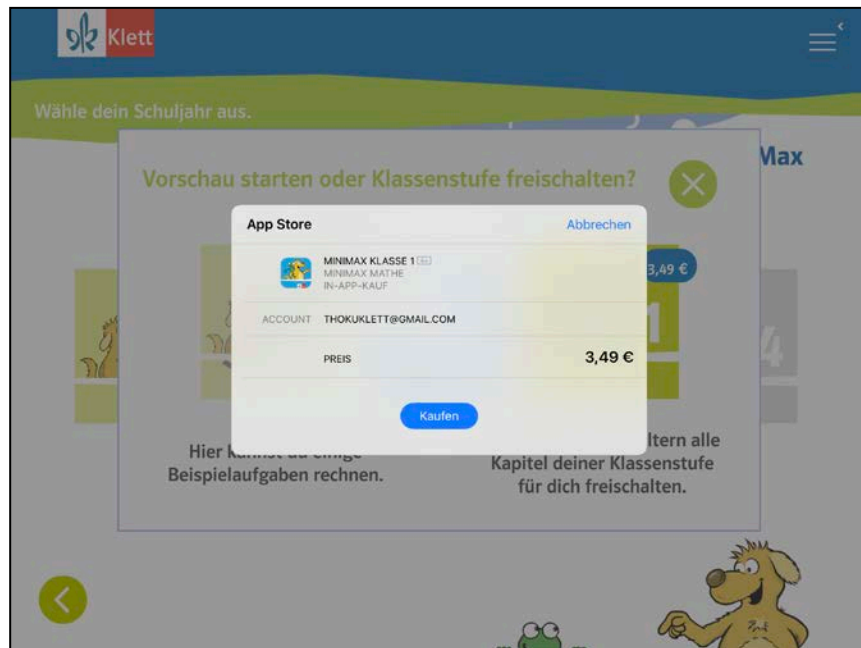
Zur zusätzlichen Absicherung des In-App-Kaufs erfolgt eine Zugangsabfrage zum Elternbereich. Hier muss die richtige Zahl ausgewählt werden.



3. In-App-Kauf abschließen

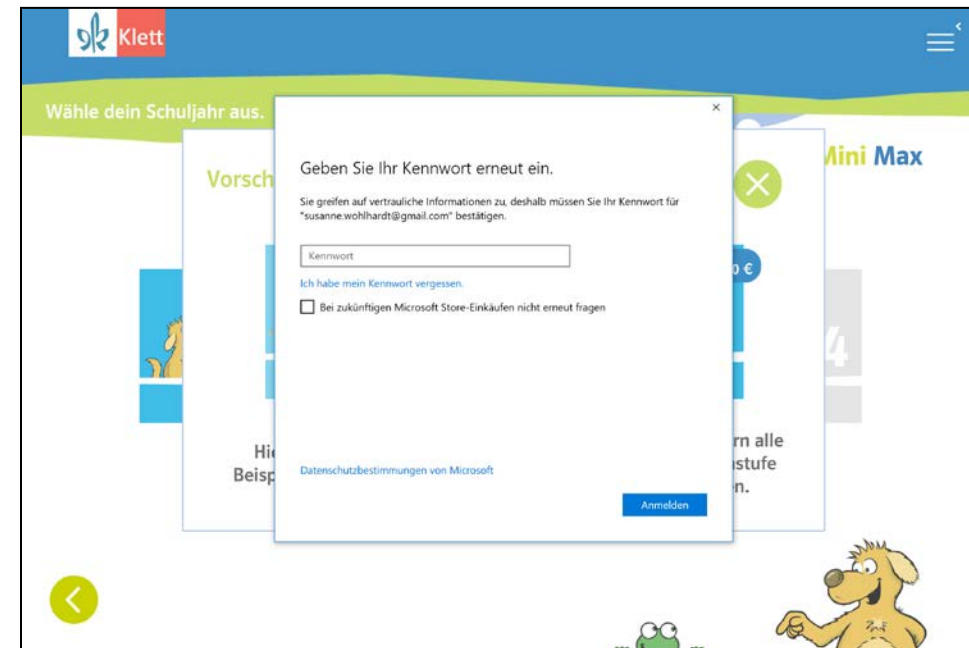
App Store

Nach Eingabe des Apple-ID-Passworts, kann der In-App-Kauf abgeschlossen werden.



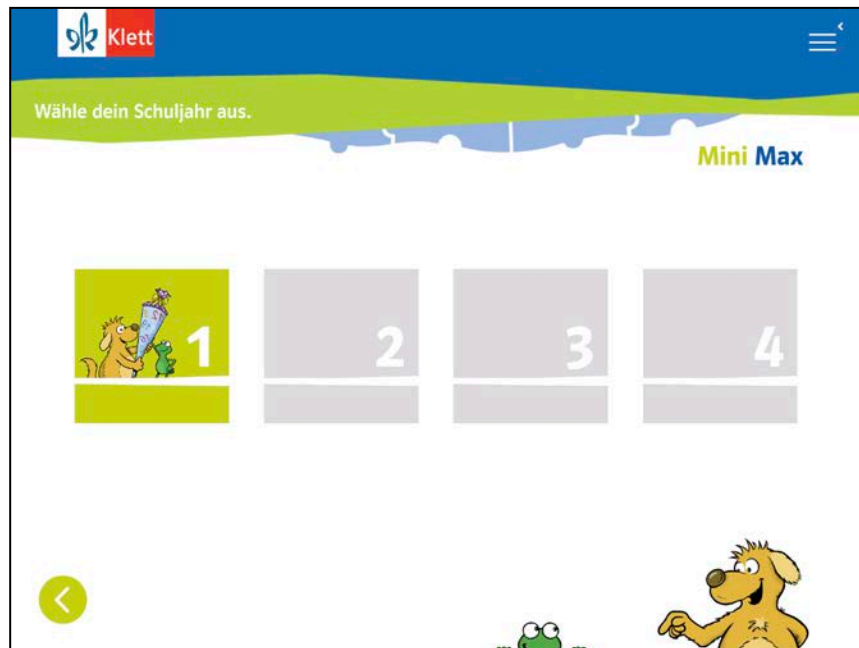
Windows Store

Nach Eingabe des Passworts des Microsoft Accounts, kann der In-App-Kauf abgeschlossen werden.

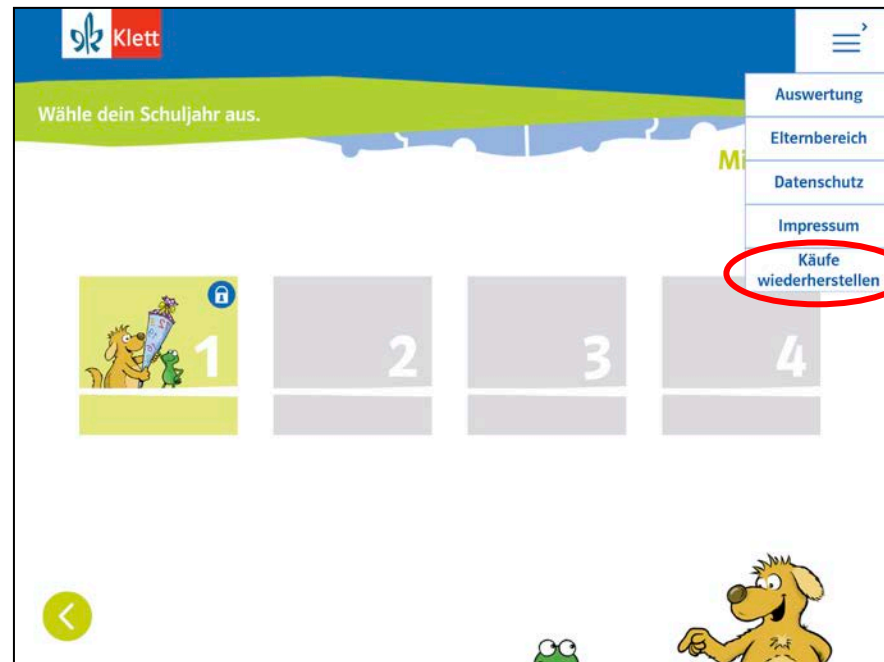


4. Nach Kaufabschluss

Nach Abschluss des In-App-Kaufs wird das App-Symbol des Schuljahres im Auswahlbildschirm vollfarbig und ohne Schloss-Icon dargestellt. Das Schuljahr kann nun gestartet werden.



Falls Sie eine App deinstalliert haben, können Sie bereits getätigte In-App-Käufe wiederherstellen. Dafür müssen Sie im Auswahlmenü das Drop-down-Menü (oben rechts) öffnen und den Menüpunkt „Käufe wiederherstellen“ auswählen und die Sicherheitsabfrage beantworten.



Wir wünschen Ihnen viel Freude mit der MiniMax-App.