

**Zeitdilatation** Eine Lichtuhr ruht im Inertialsystem  $S'$ . Sie bewegt sich mit der Geschwindigkeit  $v$  gegenüber einem Inertialsystem  $S$  an Uhren vorbei, die in  $S$  ruhen und synchronisiert sind. Wenn die Uhr den Ort  $x = 0$  passiert, soll in beiden Uhren das Lichtsignal am unteren Spiegel starten ( $\rightarrow B1$ ).

Ein zum System  $S'$  gehörender Beobachter wird feststellen, dass das Licht nach jeweils  $\Delta t'$  reflektiert wird, denn es gilt:

$$c \cdot \Delta t' = d' = d \Leftrightarrow \Delta t' = \frac{d}{c}$$

da die Längen senkrecht zur Bewegungsrichtung als gleich gemessen werden. Der gleiche Vorgang wird von einem Beobachter aus dem System  $S$  anders beurteilt. Für ihn hat sich die Lichtuhr um die Strecke  $v \cdot \Delta t$  nach rechts bewegt und das Lichtsignal hat die Strecke  $c \cdot \Delta t$  zurückgelegt. Im System  $S$  besteht der Zusammenhang:

$$(c \cdot \Delta t)^2 = d^2 + (v \cdot \Delta t)^2$$

Mit  $d = c \cdot \Delta t'$  wird daraus:

$$(c \cdot \Delta t)^2 = (c \cdot \Delta t')^2 + (v \cdot \Delta t)^2; \text{ es folgt:}$$

$$\Delta t = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \Delta t' \cdot \gamma \text{ wobei}$$

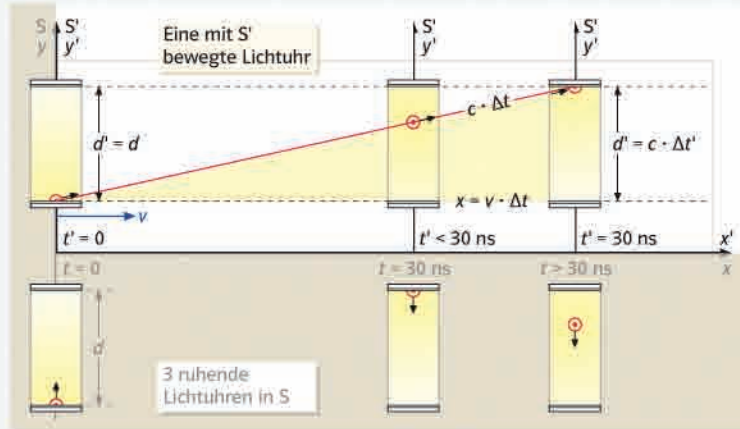
$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} > 1 \text{ gilt.}$$

Die synchronisierten Uhren in  $S$  zeigen für die Zeitspanne zwischen zwei Reflexionen des Lichtsignals in der Uhr von  $S'$  eine größere Zeitspanne an. Die bewegte Uhr wird demnach als langsamer gehend beobachtet. Dieser Effekt der **Zeitdilatation** ist symmetrisch. Der Beobachter in  $S'$  würde seinerseits eine Uhr in  $S$  als langsamer laufend beobachten.

A liest, wenn seine Uhr 1s anzeigt, auf der vorbeikommenden Uhr von B eine kürzere Zeit ab, der Wert ist gemäß Zeitdilatation  $1/\gamma$  ( $\rightarrow B2$ ). Multiplikation mit  $\gamma$ , d.h. Strecken von  $OP$  mit dem Faktor  $\gamma$ , liefert die 1 auf der  $t$ -Achse von B. In Einheiten von A ist also

$$\overline{O1_B} = \gamma \cdot \overline{OP} = \sqrt{\frac{1 + \frac{v^2}{c^2}}{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Die Lichtsekunde auf der Ortsachse hat die gleiche Länge, weil die Weltlinie von Lichtsignalen die Winkelhalbierende ist.



B1 Zum Zeittakt einer bewegten Lichtuhr

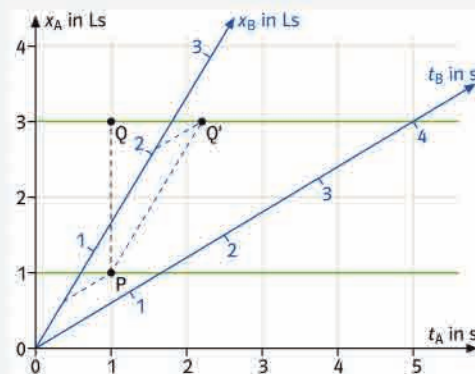
**Längenkontraktion** Grafik B3 zeigt die Weltlinien zweier Enden eines Stabes. Die Länge  $2L_s$  ergibt sich als Differenz der Ortskoordinaten. Es spielt keine Rolle, wann diese ermittelt werden, sie ändern sich mit der Zeit nicht. Man vereinbart: Die Länge eines bewegten Stabes ist die Differenz der Ortskoordinaten der Stabenden zum gleichen Zeitpunkt.

Für den Beobachter B bewegt sich der Stab. Jetzt ergeben die gleichzeitig ermittelten Ortskoordinaten eine kleinere Differenz als 2. Zum gleichen Ergebnis führt die Betrachtung eines Stabes, der bezüglich B ruht.

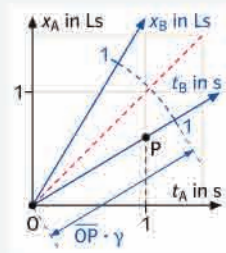
Ein Körper mit der Ruhelänge  $l_0$  hat in einem System, in dem er sich mit der Geschwindigkeit  $v$  parallel zu seiner Ausdehnung bewegt, die verkürzte Länge

$$l = l_0 \cdot \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

Dieser Effekt ist die **Längenkontraktion**.



B3 Längenkontraktion im Minkowski-Diagramm



B2 Zeitdilatation im Minkowski-Diagramm

Grün: Weltlinien des im System A ruhenden Stabes.

P, Q und Q' sind Ereignisse, die die Stabenden betreffen.

System A: P und Q sind gleichzeitig, die Stablänge ist 2.

System B: P und Q' sind gleichzeitig, die Stablänge ist kleiner als 2.